

Z PEKLÍČKA DO NEBÍČKA

ZÁBAVNÁ CESTA PRE HRACIU KOCKU A FIGÚRKY



Z peklíčka do nebička

Skráťte si s nami čakanie na Ježiška! Zahrajte sa s deťmi na cestu z peklíčka a dostaňte svoje figúrky až do samého neba! Po pristavenom rebríčku potom môžu vyliezť za Ježiškom a pomôcť mu s prípravami na Štedrý deň. A než sa tam dostane prvá z nich, trochu sa čertovsky vyšantí!

Hra Z peklíčka do nebička je vymyslená ako klasická stolová hra s hracou kockou a ľubovoľnými figúrkami. Cieľom hráčov je čo najrýchlejšie sa dostať z pekla do neba a pritom mať čo najmenej záznamov v knihe hriechov. Vyhráva ten najrýchlejší! Tak kocky do ruky, 3 - 2 - 1 a cesta zo samého pekla začína.

ČO V HRE Z PEKLÍČKA DO NEBÍČKA NÁJDETE

- herný plán
- čertovské úlohy
- anjelské úlohy
- čertovské a anjelské úlohy na doplnenie podľa vašej fantázie
- knihu hriechov a pochvál

ČO V HRE Z PEKLÍČKA DO NEBÍČKA NENÁJDETE A BUDETE POTREBOVAŤ

- hraciu kocku
- ľubovoľné figúrky (pre každého hráča dve)
- cerusku

PRAVIDLÁ HRY

- Hráč si nasadí figúrku do hry (na pole 64) hodom 6.
- Hráči sa striedajú, postupujú v hre podľa hodu kocky.
- Políčka s čertom: hráč si vezme jednu čertovskú kartu a splní úlohu.
- Políčka s anjelom: hráč si vezme jednu anjelskú kartu a splní úlohu.
- Políčko s červenou knihou na kôpke: Hráč o sebe musí zapísať jednu vec do knihy hriechov (napr. včera som zjedol Barborce čokoládu).
- Políčka s bielou knihou na kôpke: Hráč o sebe musí zapísať jednu vec do knihy pochvál (napr. včera som zjedol čokoládu a dobre si vyčistil zuby).
- Vyhráva hráč, ktorý sa dostane do cieľa (na biely rebrík) presným hodom kocky (napr. z poľa č. 1 musí hodiť na kocke 1).

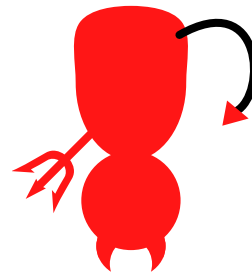
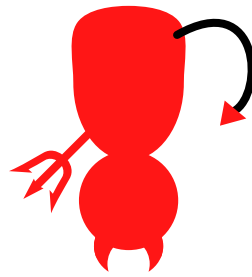
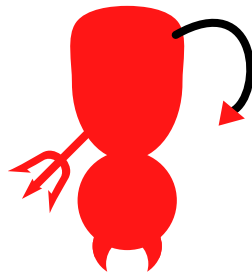
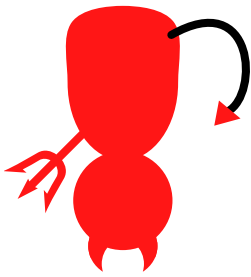
Zápisy do knihy: Každý hráč dostane na začiatku hry svoju vlastnú knihu hriechov a pochvál. Na konci hry mu zostáva a je iba na ňom, či svoje pochvaly (či dokonca hriechy) ostatným prečíta.

Vyhadzovanie: Ak sa dostane hráč na pole, na ktorom už iný hráč svojou figúrkou stojí, hodí kockou - ak padne nepárne číslo, anjelsky sa dohovoria a zostanú na políčku obaja. Ak padne číslo párne, čertovsky svojho predchodcu vyhodí a vráti do pekla.

Prajeme vám z Etapovek príjemné čertovsko-anjelské cestovanie





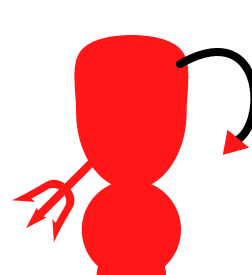
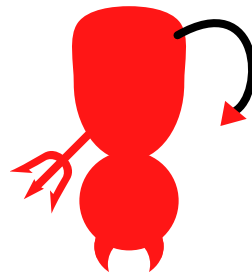
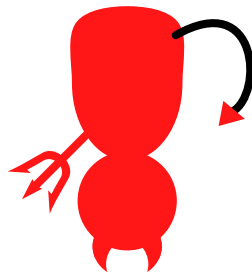
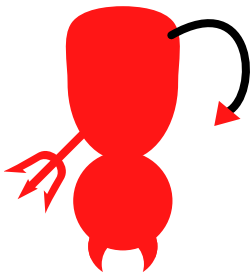


VYHOĎ
NIEKTORÉMU
HRÁČOVI JEDNU
FIGÚRKU Z HRY.

URČI JEDNÉMU
HRÁČOVI JEDNU
PEKELNÚ KARTU.

ZAPÍŠ DO KNIHY
HRIECHOV JEDNU
VEC O HRÁČOVI
VEDĽA TEBA.

OSTATNÍ BUDÚ
POČÍTAŤ DO 20
A TY CELÚ DOBU
BLKOTAJ

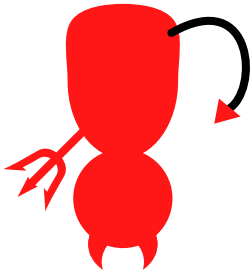


VYDRŽ S
VYPLADENÝM
JAZYKOM CELÉ
JEDNO KOLO

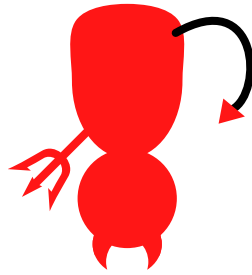
POSUŇ SA O PÄŤ
POLÍ DOZADU

POSUŇ NIEKOHO
INÉHO O PÄŤ POLÍ
DOZADU

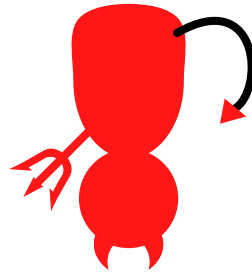
ZAŠKER SA
NAJŠKAREDŠIE
AKO VIEŠ



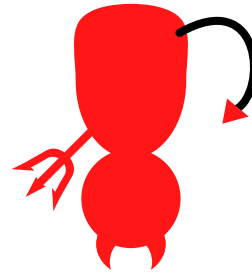
ZASPIEVAJ
PESNIČKU
O ČERTOCH



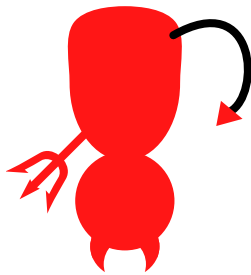
BEŽ ZA DVERE A
KEĎ SA VRÁTIŠ,
MUSÍŠ NÁJSŤ
SVOJE FIGÚRKY



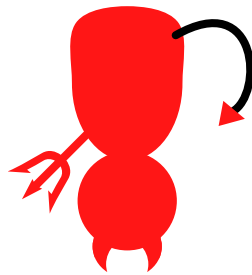
CELÉ JEDNO
KOLO ODCÍTAJ
KAŽDÉMU OD
JEHO HODU
TROJKU



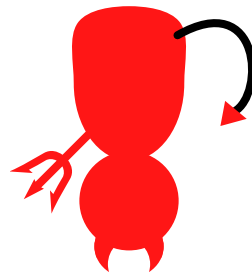
POVEDZ
VŠETKÝM, PREČO
BY SI ŤA MAL
(NA CHVÍĽU)
ODNIEŠŤ ČERT



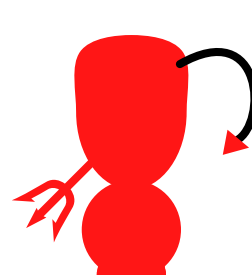
ČERTOVSÁ
ROZCVIČKA!
UROB 5 DREPOV
A PÄŤKRÁT
POŠKOČ



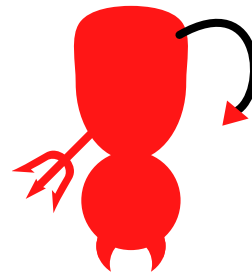
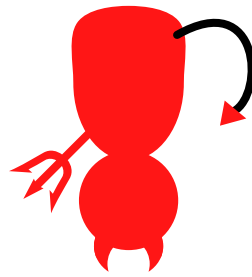
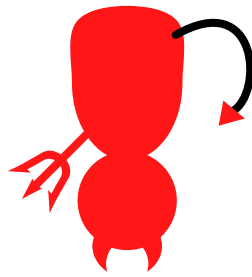
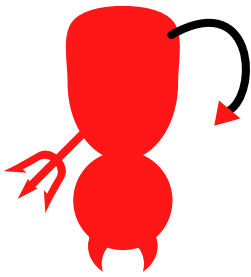
POVEDZ
VŠETKÝM, KEDY
NAPOSLEDY SI
SA SPRÁVAL AKO
NEPOSLUŠNÝ
ČERT



NAMAĽUJ
HRÁČOVI VEDĽA
SEBA
ČERTOVSKE FÚZY



CELÉ JEDNO
KOLO NESMIEŠ
HOVORIŤ, MÔŽEŠ
LEN ZLE VRČAŤ

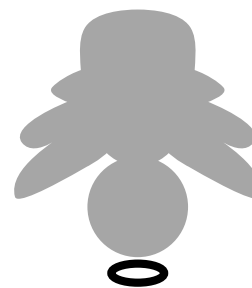
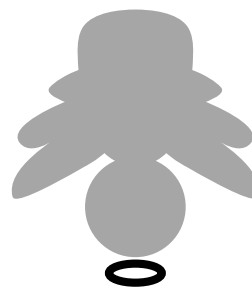
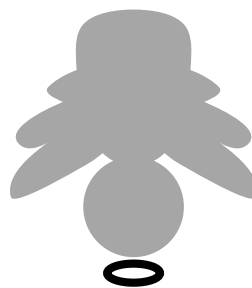
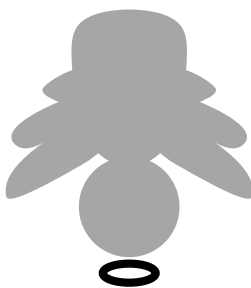


ĎALŠIE TRI KOLÁ
NEHRÁŠ

ĎALŠIE TRI KOLÁ
NEHRÁ HRÁČ,
KTORÉHO URČÍŠ

PREPADÁŠ SA
NA JEDNO
ČERVENÉ POLE
POD TĚBOU

PREPADÁŠ SA DO
PEKLA

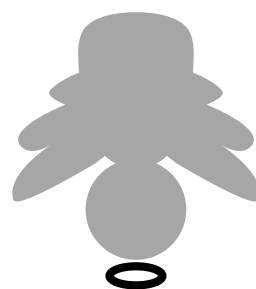
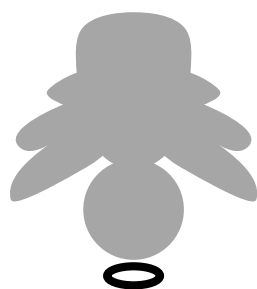
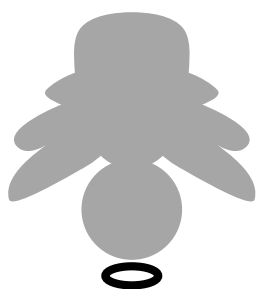
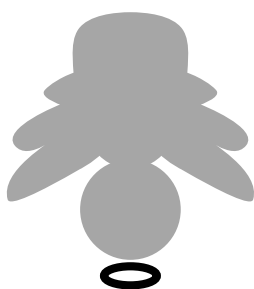


ZAPÍŠ O SEBE DO
KNIHY POCHVÁL
NIEČO PEKNÉ

POSUŇ NIEKOHO
(NIE SEBA) O PÄŤ
POLÍ VPRED

UROB HOLUBIČKU
S VÝDRŽOU
DESAŤ SEKÚND

POSUŇ SA O PÄŤ
POLÍ VPRED

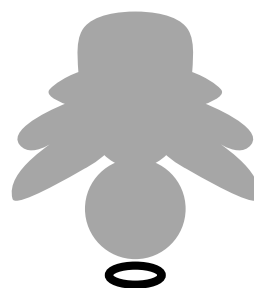
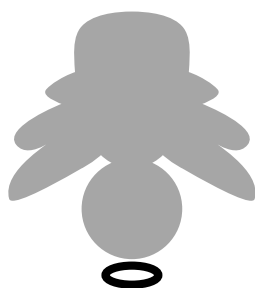
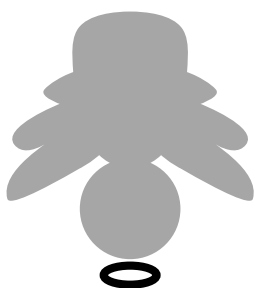
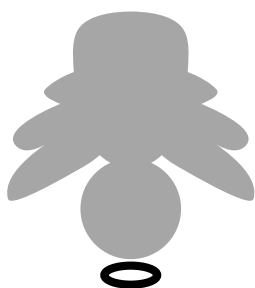


POSTUPUJEŠ
PRIAMO NA
NEBESKÝ REBRÍK

VYBER PRE
JEDNÉHO HRÁČA
ANJELSKÚ
KARTU

POVEDZ O
KAŽDOM
HRÁČOVI NIEČO
PEKNÉ

CELÉ JEDNO
KOLO SA
USMIEVAJ

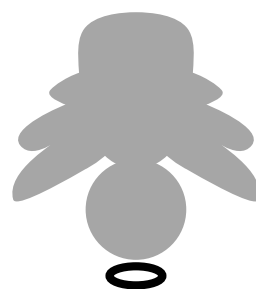
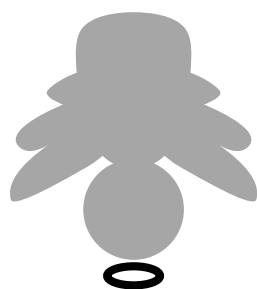
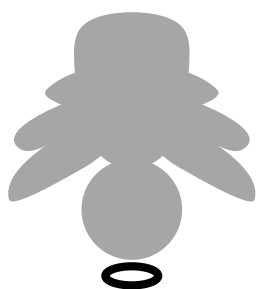
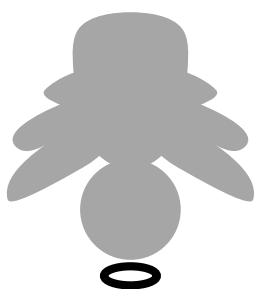


VYBER SI
JEDNÉHO HRÁČA,
KTORÝ TI
ZASPIEVA
USPÁVANKU

ČO POSLEDNÉHO
ANJELSKÉHO SI
UROBIL PRE
DRUHÝCH?

PRIPIŠ SI JEDNU
POCHVALU DO
KNIHY

OSLOBODENIE OD
BUDÚCEJ
ČERTOVSKÉJ
KARTY

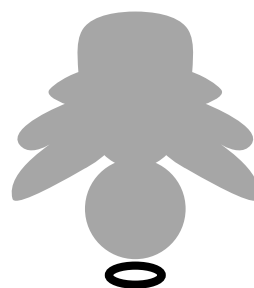
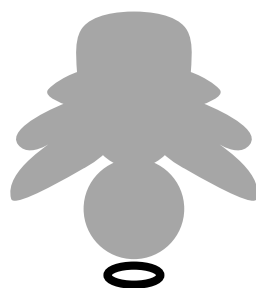
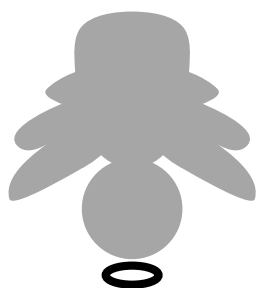
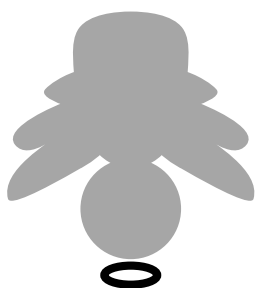


KAŽDÝ HRÁČ O
TEBE MUSÍ
POVEDAŤ JEDNU
PEKNÚ VEC

ŠKRTNI SI JEDEN
HRIECH V KNIHE
TRESTOV

ODPOČÍVAJ. TRI
KOLÁ ZA TEBA
BUDE HRAŤ HRÁČ
VEDĽA TEBA.

POSUŇ SI
FIGÚRKU NA
JEDNO BIELE
POLE NAD TEBOU.



UROB HNEĎ
TERAZ PRE
NIEKTORÉHO
HRÁČA NIEČO
DOBRE

VRÁŤ NIEKOMU
(NIE SEBE)
JEDNU FIGÚRKU
DO HRY

PREDVEĎ AKO
ANJEL LIETA Z
OBLÁČIKA NA
OBLÁČIK

V TOMTO KOLE
HRÁŠ EŠTE RAZ

